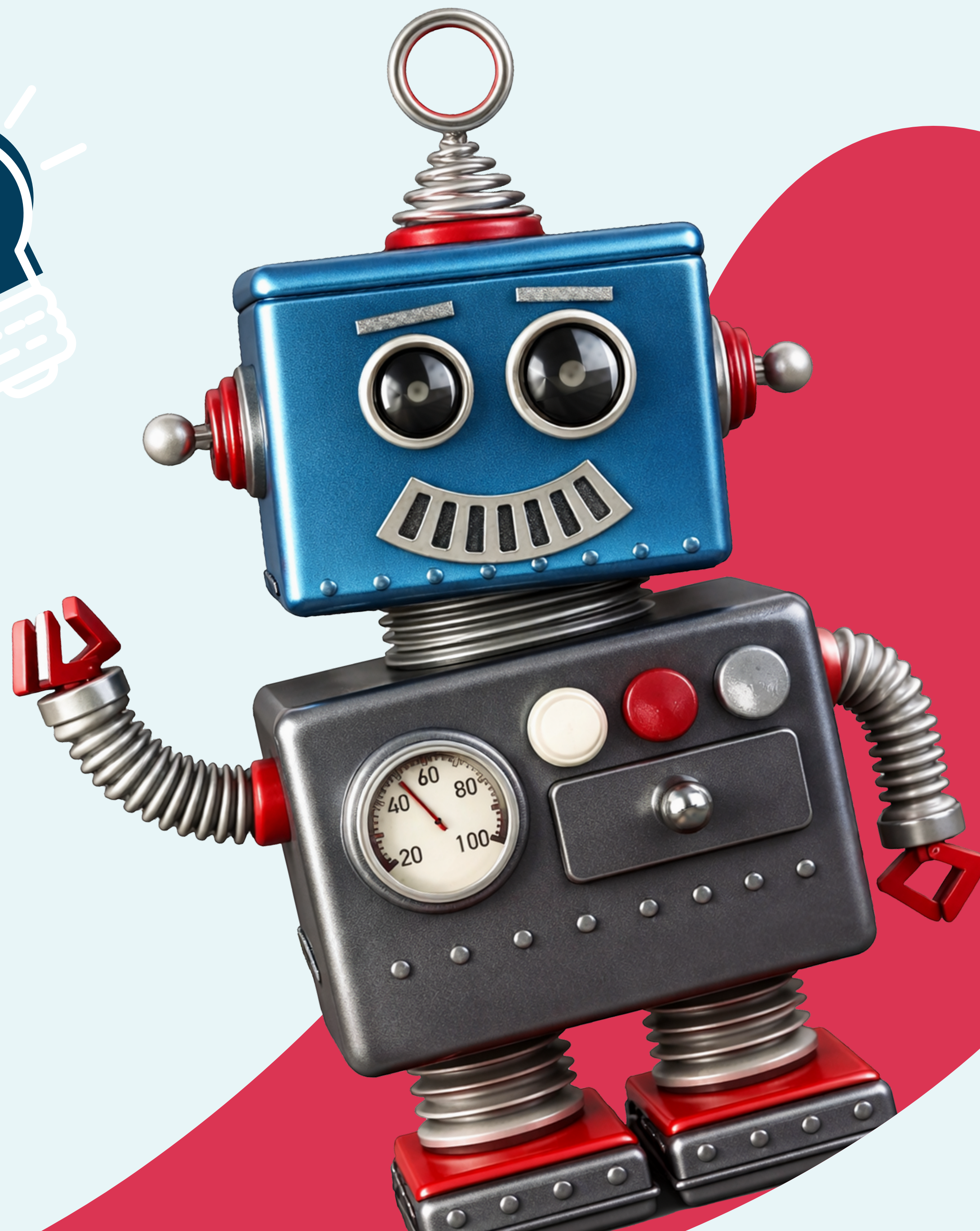


JÓVENES Y NIÑOS

PROGRAMA DE FORMACIÓN EN INNOVACIÓN
PARA NIÑOS Y ADOLESCENTES

ROBÓTICA PARA JÓVENES



DESCRIPCIÓN

Robótica para Jóvenes es una experiencia formativa innovadora diseñada para introducir a adolescentes de 12 a 17 años en el mundo de la programación, la robótica y el pensamiento computacional, mediante una metodología práctica, creativa y basada en proyectos.

En un contexto marcado por la Cuarta Revolución Industrial, este curso brinda a los participantes la oportunidad de aprender haciendo, diseñando, construyendo y programando prototipos robóticos que integran ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas (enfoque STEAM). Más que aprender a programar, los estudiantes desarrollan habilidades clave para el futuro, como la resolución de problemas, el pensamiento lógico, la creatividad y el trabajo colaborativo.

CONTENIDO

TEMA 1

Principios de robótica

- ▣ Manejo de los kits (actuadores, sensores, motores, luces, bocinas, cables)
- ▣ Uso del controlador
- ▣ Diseño de un prototipo (2D, 3D, Diseño digital)
- ▣ Ensamblaje de piezas
- ▣ Ejecución de prototipos
- ▣ Evaluación de prototipos

TEMA 2

Electrónica

- ▣ Ley de Ohm
- ▣ Circuitos
- ▣ Arduino

TEMA 3

Lenguaje de programación

- ▣ Python
- ▣ C++
- ▣ Programación en bloques

TEMA 4

Ensamblaje de piezas

TEMA 5

Ejecución de prototipos

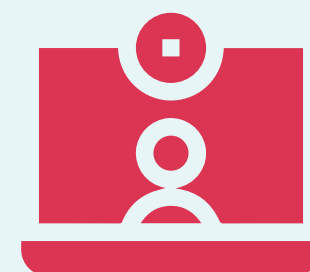
TEMA 6

Evaluación de prototipos

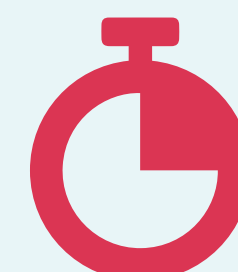
INFORMACIÓN IMPORTANTE



Certificado de participación



Modalidad de asistencia:
Presencial



Total de horas:
24



Total de sesiones
8



Sesiones por semana:
1



CENTRAL DE APRENDIZAJE



UNIVERSIDAD CENTRAL